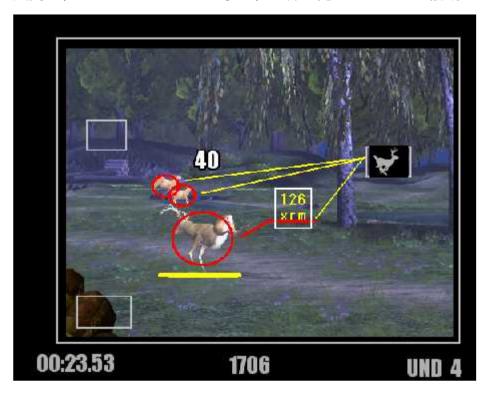


第1.5部

人間は、ターミネーターのように、世界を見ていることを説明しました



現実世界と、その現実世界を分かりやすく認識するために、CGのような画像を重ね合わせて 見ているのです

そしてそのようなCGのような画像は、無意識が管理しているために、普通の人はこのように重ね合わされた世界を見ていることに、気がつきません

これは他の五感、聴覚や嗅覚・味覚・触覚でも同じなのです

たとえばある匂いが、本人にとっては懐かしい匂いだけれど、 他の人にはとんでもない悪臭であるということが、よくあります

これは**匂いは単なるきっかけであって、それが無意識に引き起こす**過去の思い出と、 つながっているからなのです

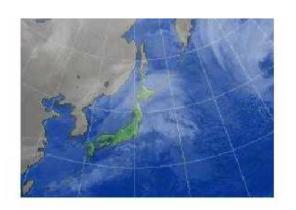
ある人には耐えきれない加齢臭であっても、ある人には懐かしいおばあちゃんの匂いになっているというのは、こういうことが原因なのです

また、これは次のようにも説明ができます



天気予報で、天気図というのがあります しかし、実際には天気図というのは、どこにも存在しません

実際に天気を空の上から見ると、地球上に雲が移動する様子が見えるだけです



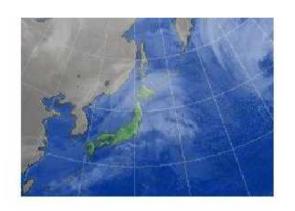
それが昔ある時、科学者が地表のいろいろな地点の、温度や湿度や風速・気圧を観測することで、 それを地図上に描き表すことを発明しました

そうして、その地図上のデータの関係を示す分かりやすい表現として、天気図が作られたのです

つまり、**天気図が作られるまで、「低気圧」や「高気圧」は、この世界に存在していなかった**と思われます

人間が発明した<u>抽象表現に言葉を与えて、初めてそれは実在する</u>かのようなものとして、認識されは じめたのです

温暖前線や寒冷前線や台風・偏西風のようなものも、天気図が作られるまでこの世界に存在していなかったのです



現実

現実にはこれしか存在しない



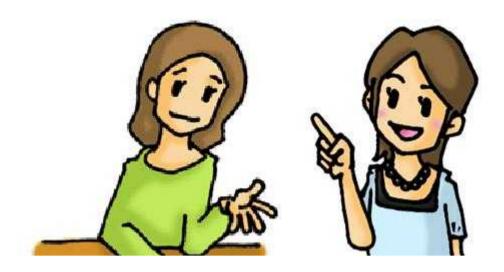
気象庁のコンピューター内 の天気図

コンピューターの中にだけ存在する天気図

内部表現も、これと非常に似ています

実際の上空からの雲の映像に、「天気図」を重ねることで、天気予報の精度が上がりました

せているのです



そうすると、怒っている人の顔からは、どす黒い煙のようなものが出ている表現になるかもしれません

片思いの女の子は、好きな人が通りかかると、目がハート型になって、胸からピンクの煙がでるかも 知れません

男は胸の大きな女性に会うと、目玉が胸に向かって飛び出るかもしれません

このような感情の変化を図で表現したものを、人間の無意識は作っているのです

そしてそのような「人間関係図」を、天気図のように、現実の風景と2重映しに見ています





人間はこの二つを、重ねて見ている

これが、人間の実態です

これが、人間の「現実を見ていること」の実態なのです

そして普通の人は、無意識が行うこのような巧妙な仕組みを、感じていません

ですから、無意識が行う仕組みである「人間関係図」を書き換えられると、現実もそのように感じられて、書き換えられた情報に合うように変化させてしまうのです

これはまるで気象予報官が、明日の天気図を自分の思うように書き換えることに、似ています

天気図の場合、自分の思うように書き換えても、実際の天気が変わることはありません

しかし、「人間関係図」の場合、猿の本能でお互いに内部表現を、連結させることができますから、 そうなったときには、現実がそのようになってしまいます

そして、そのような方法で有効なのが「気」なのです

さきほど、天気図が発明されるまで、「低気圧」が存在しなかったことを思い出してください

これと同じで、「気」を実感できていない人には、「気」は存在しません

「気」を心の中でつくり出して、操れるようになった人にだけ、「気」は存在します

そのような<u>「気」ですが、存在しないと思っている人の心にも働きかけることができる</u>と、考えられます

なぜなら、本当は存在していない「天気図」や「低気圧」・「前線」ですが、それが存在すると仮定 したほうが、天気予報がよく当たるようになったのです

それと同じことなのです

結論

気はあると思う人には実在するが、気の存在を知らない人には存在しない

しかし、気の存在を知らない人にも、気は働きかけることができる

ボス猿的雰囲気とは、なにか?

たとえばマージャンゲームをしている状況を、現実と気が見える人の内部表現を比べると、次のよう になります



現実



気で見ている人の内部表現

さきほど、天気図が発明されるまで、「低気圧」が存在しなかったことを思い出してください

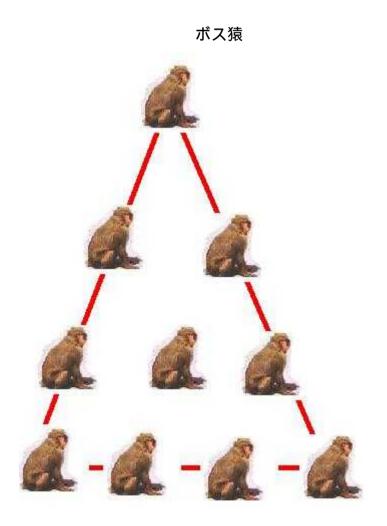
これと同じで、「気」を実感できていない人には、「気」は存在しません

「気」を心の中でつくり出して、操れるようになった人にだけ、「気」は存在します

そのような「気」ですが、存在しないと思っている人の心にも働きかけることができると、考えられます

こう言いましたが、このような感じでマージャンをしている人は、そうでない人に対して、勝負に勝つ確率が高くなります

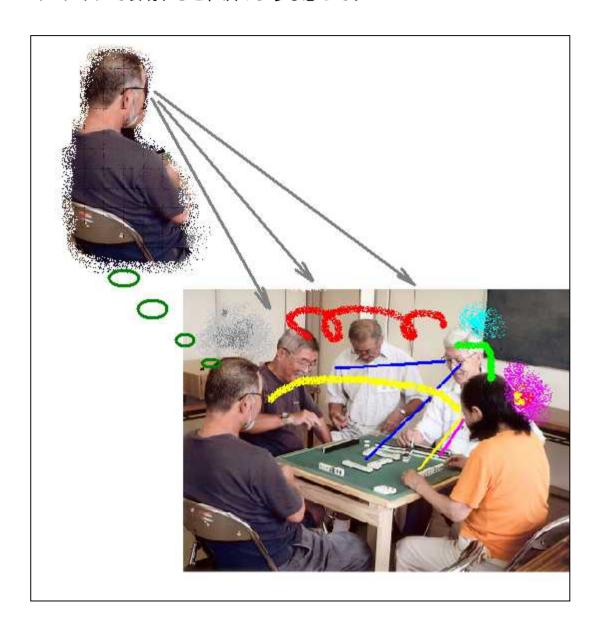
なぜなら、「気」をとうして、対戦相手の心の動きが、そうでない人より把握しやすくなるためです それでは、そんな人が「ボス猿の雰囲気」を持つ人になるのでしょうか?



たしかに、「場の雰囲気」を感じているだけでも、勝負には強くなりますが、それだけではメンバーの信頼を勝ち得ているとは言えません

じつは、「ボス猿」とは、「高台から見下ろす視線」なのです

こういう視線を感じた手下の猿は、視線を発した相手に心理的に服従したくなるのです マージャンで表現すると、次のような感じです



このような上からの視線を感じると、手下の猿は本能で「安心感」を、感じてしまうのです そうして、負けても当然であるとか、くやしくないという感情を持ってしまいます 考えてください!

野性の世界では、群れのボスが獲物に一番を食べる「権利」を持っています
そして、群れのボスとは、狩りの計画を立案し、指示するものでなければなりません
その作戦が成功したとき、一番の立役者は獲物を倒したものではなく、狩りの計画を立案したものな

のです

猿のような高等な脳を持つ動物だけが、このような抽象的な群れの構造を理解できます

映画で言うと、主演俳優ではなく、監督が一番偉いのです これと、同じです

つまり、「ボス猿の雰囲気」を持つ人とは、内部表現の中において、自分の所属する集団を外部から 見ることのできる人なのです

自分の所属する集団を外部から見ることのできる人とは、自分も含めた集団を客観的評価のできる視点を持つことのできる人です

そうして、このような視点を持つ人が「気の感覚」を使って、集団の無意識をコントロールするとき に、その集団は強くなります

<u>職場においても、上司の持つ特性はこれと変わりません</u> 有能な人間とは、下っ端のときからこのような視点を、無意識に持っています

そうすると周りがその人間に「ボス猿」を感じて、昇進するように自動的に(無意識に)動いてしまうのです

これが組織の中の、無意識の仕組みです

ときどき中小企業などで、「ボス猿の雰囲気」を持たない人が、経営者になってしまうケースがあり ます

そのようなときの、社員は不幸です

その会社は組織としてのまとまりを持てません

その会社の社員は、「ボス猿」の下の「安心感」を感じられないので、精神が安定できないのです

また、新しい「ボス猿の雰囲気」が入ってきても、無能なボスはそのような有能な人物を恐れて取り 立てません

ですから、無能なボス社長の下では、有能な社員が育ちません

もし無能なボス社長の下で、有能な社員が育った場合、その社員は「影の実力者」となります そのような中小企業は、じつは多いのですが、内部の心理的構造が複雑なので、外部からはわかりに くい組織に見えます

スッキリとした組織の方が、社員は安心を堪能できるのです

結 論

「ボス猿」とは、「高台から見下ろす視線」である

「ボス猿の雰囲気」を持つ人とは、内部表現の中において、自分の所属する 集団を外部から見ることができる

このような視点を持つ人が「気の感覚」を使って、集団の無意識をコントロールするときに、その組織は結束する

このような視点を持ち、しかも気のコントロールができる人間は有能であ り、しかも尊敬される

これは組織内の「知識」よりも、重要な特性である

